

**CONGO**  
 Dentro do espírito da segunda maior selva do mundo, pode testar os seus sentidos imaginando-se num cenário de selva africana. O abrigo camuflado, ou o pântano do lago podem ser bases cruciais na caça do inimigo

**KAMIKAZE**  
 Para jogadores em que o desafio é a palavra de ordem, o terreno acidentado deste cenário propõe agilidade e estratégia ao seu mais alto nível. Arrisque-se neste mergulho Kamikaze e surpreenda-se com as suas conquistas

**PONTES DO RIO KWAI**  
 Viaje até a Tailândia num cenário onde um vale dividido por um rio, usa as suas cabanas como protecções essenciais na defesa do "fogo" cruzado. Prepare-se para o assalto final e atravesse as pontes

**FORTE APACHE**  
 Um Forte por conquistar, leva uma equipa de guerreiros por entre trincheiras, e obstáculos naturais a avançar com astúcia até chegar à torre só defensível com o espírito de uma equipa bem organizada

**VIETNAM**  
 Por entre o mato cerrado, os jogadores terão de progredir na conquista da tropa adversária rastejando ou escondendo-se por entre os bunkers camuflados num terreno escalonado que não facilitará a procura do inimigo

**WILD WEST**  
 Neste cenário terá a oportunidade de ser o "bom" ou o "vilão" de um filme "western". Passando na prisão do sheriff, mina e carril de comboio, igreja, saloon ou cemitério, o seu papel de glória neste jogo passa pela defesa ou conquista de toda a cidade

**STONEHENGE**  
 Remontando ao mítico santuário Saxonico uma equipa vai procurar um segredo milenar empurrando a bola gigante por entre um corredor de pedras megalíticas até ao pórtico final. Os seus oponentes tentam que o segredo permaneça escondido tentando assim evitar a sua passagem

**BIDONBALL**  
 É um dos cenários mais rápidos de paintball, onde as construções de bidons de petróleo tem uma característica especial pelo efeito sonoro das bolas disparadas sobre o metal. Esta "chuva" de bolas neste ambiente de depósito de refinaria, torna este jogo num dos mais excitantes

**HANGAR BOOTCAMP**  
 Espaço coberto preparado para apresentação, formação e reunião de empresas

**ACTIVIDADES RADICAIS**  
 Em complemento do paintball, também pode usufruir de outras actividades de aventura, com material e staff especializado para o acompanhar: escalada na megatorre, rappel, slide, ponte himalaia, tiro-ao-alvo, orientação e jogos tradicionais

**MEGABASE**  
 Neste recinto, temos um conjunto de infraestruturas preparadas para recepcionar os grupos, distribuir os equipamentos, WC com Banheiros diferenciados, o Café e Loja Megacampo que apresenta as ultimas novidades de material de Paintball bem como o Merchandising do nosso Parque de Aventura

**INSUFLAVEIS**  
 Organizamos dois tipos de provas:  
 - Knockout Challenge que oferece uma competição de confronto directo;  
 - Matraquilhos humanos para grupos. Além da competição, possuímos uma vasta gama de insufláveis lúdicos, desde o castelo medieval ao touro mecânico.

HANGAR BOOTCAMP

ZONA DE BRIEFING

**MEGA LOUNGE**  
 Área lounge climatizada de apoio ao café para leitura, descanso e convívio

**CATERING**  
 No Megacampo existe um serviço de Bar com Snacks ou refeições completas, incluído ou não num pacote de jogo e Barbacue onde pode fazer o seu próprio churrasco. Possível de ser desfrutado numa área coberta preparada para cerca de 350 pessoas

**SUP' AIRBALL 1**  
 Neste campo em relva sintética, joga-se o veloz Paintball de competição com obstáculos insufláveis. Serve os melhores jogadores nacionais e estrangeiros em torneios e treinos, com torre de painel electrónico, cabines de jogadores, e varanda de controlo

**TEMPLO PERDIDO**  
 Como numa aventura de Indiana Jones, a exploração de tesouros e segredos nos perigos da floresta são a motivação para as equipas rivais. As equipas debatem-se por entre os complexos e esculturas de pedra do templo até conquistarem o seu interior

**IRAQUE**  
 O jogo desenrola-se num palco da guerra do Golfo, onde a aridez do deserto, as trincheiras, as ruínas e os destroços provocados pela fúria da artilharia, servem de pano de fundo ao combate entre resistentes e invasores

**TRINCHEIRAS**  
 Um labirinto de trincheiras onde os encontros surpresa entre equipas são o mote para um jogo intenso e com adrenalina ao máximo. Um jogo onde uma precipitação pode por tudo a perder na conquista de um terreno onde não há facilidades

**LASERTAG**  
 É uma tecnologia inovadora que transforma em realidade o mundo virtual dos jogos e permite criar todo o tipo de missões. Este equipamento dispara feixes de infravermelhos, captados por sensores colocados no jogador. (A partir dos 5 anos de idade)

**KARTS**  
 Os Karts do Megacampo, são seguros e amigos do ambiente, já que não têm motor. São veículos simples de quatro rodas que circulam numa pista ao ar livre, adaptada para todas as idades

**Legenda**

Estacionamento	WC e banheiros	Ar comprimido	Banheiros	Cabine de som	Não foguear
Recepção	Zona de limpeza	Marcadores	Tiro ao alvo	Placar electrónico	Não deitar lixo no chão
Loja	Cafeteria	Fardas	Barbacue	Chrono	Água não potável
Parque infantil	Restaurante	Reciclagem	Box	Campo de Futebol	Locais onde é permitido fumar

**Campo urbano**

**Campo mato**

**Campo airball**

**Campo speedball**

**Actividade radical**

**Outras actividades**